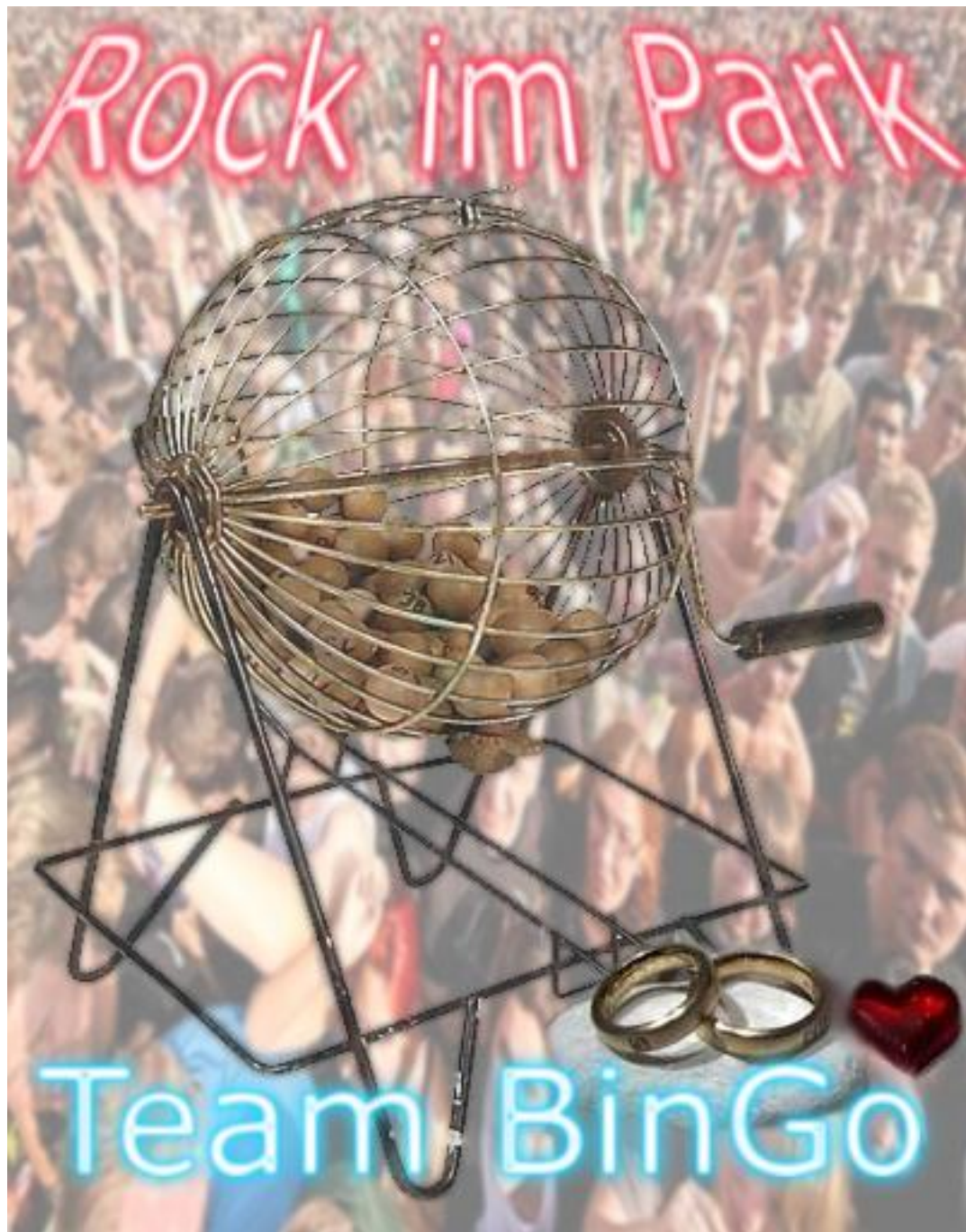




A Wherigo from Griand dedicated to Team BinGo

Einleitung

Ein paar Worte zu Wherigo...

Bei diesem Cache handelt sich um einen Wherigo. Was ein Wherigo ist und was Du dabei beachten solltest, kannst Du unter <http://www.das-whereigo-handbuch.de/> nachlesen.

Speichert die Cartridge nach Möglichkeit auf einer Speicherkarte, die Ihr auch rausnehmen könnt. Ich habe schon die komischsten Sachen gesehen...

Die Wherigo-Technik an sich ist an manchen Stellen noch nicht ausgereift, sodass ich trotz sorgfältiger Programmierung und mehreren Tests nicht garantieren kann, dass diese Cartridge auf alle Geräten und zu jeder Zeit problemlos und ohne Abstürze läuft. Nehmt es also bitte in Kauf, wenn's mal nicht so funktioniert. Ich werde dann versuchen evtl. Probleme – sofern nachvollziehbar – zu beheben.

Für diesen Wherigo ist es ratsam sich erst einmal mit der Spielart „Wherigo“ vertraut zu machen. Sollte man sich mit WIG's nicht auskennen empfehle ich vorher evtl. den einen oder anderen WIG zu machen.

Für Anregungen und Verbesserungsvorschläge, sowie Fehlermeldungen bin ich natürlich dankbar.

Worum geht es bei diesem WIG (kurz für Wherigo)

Der WIG ist als Teamspiel ausgelegt. Es müssen mindestens zwei Personen mit eigenen Geräten spielen. Manche Aufgaben müssen alle machen, bei anderen Aufgaben könnt Ihr Euch entscheiden, wer die Aufgabe machen will. Wie das in etwa funktioniert erfährst Du ebenfalls in diesem Dokument. Ansonsten kriegt ihr das schon raus wie es funktioniert.

Auch wenn der Titel etwas anderes verspricht. Die Aufgaben haben nix mit Rock'n'Roll zu tun...

Dieser WIG ist anlässlich der Hochzeit und dem 1000. Fund eines guten Freundes und Cacherkollegen entstanden. Der Titel hat natürlich eine Bedeutung – speziell für diese Person. Mehr will ich nicht verraten. Habt einfach Spaß damit (hoffentlich).

Kostenlos parken kannst Du an den Startkoordinaten.

Allgemeines

Starte den Wherigo. Nach dem Startdialog siehst Du in Deinem Inventory das **Menu**.

Wähle das **Menu** aus, es erscheinen dann drei Auswahlmöglichkeiten:

- **Speichern**
- **Spieler registrieren**
- **Code anzeigen**
- **Spieler löschen**

Das Menu steht Dir immer zur Verfügung. Die Auswahlmöglichkeiten hängen vom Spielverlauf ab.

Mit **speichern** kannst Du jederzeit den Spielstand sichern. Der Spielstand wird auch regelmäßig automatisch gespeichert.



Das speichern kann einige Zeit in Anspruch nehmen. Bitte hab ein wenig Geduld!

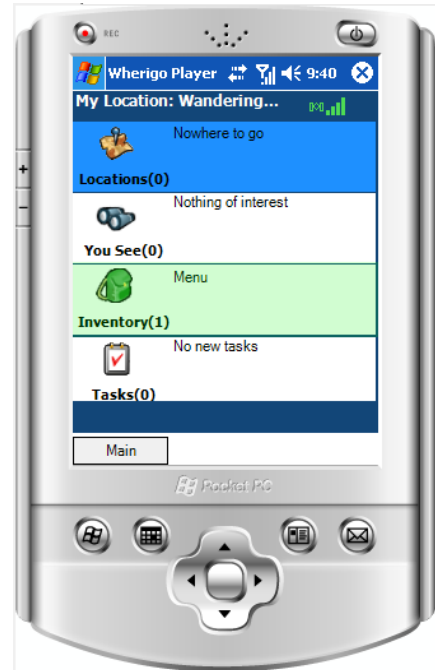


Abbildung Hauptbildschirm - Menu

Spiel initialisieren

Zum initialisieren des Spiels müssen **alle** Spieler auf **allen** Geräten registriert sein.



Um mit dem Spiel beginnen zu können, muss mindestens ein Mitspieler auf jedem Gerät registriert sein.

Jedes Gerät hat eine eigene (zufällige) 4stellige Gerätekennung. Diese kannst Du unter **Menu – Code anzeigen** abrufen.

Um weitere Mitspieler zu registrieren gehe auf **Menu – Spieler registrieren**. Gib dann zunächst den Code (Gerätekennung) des Mitspielers ein. Ist der Code korrekt, kannst Du noch einen beliebigen Namen / Kürzel für den Mitspieler eingeben (zur Wiedererkennung). Danach kannst Du noch weitere Mitspieler registrieren oder die Registrierung beenden (der Spielstand wird dann automatisch gespeichert).

Unter **Menu – Code** anzeigen solltest Du dann nach Abschluss der Registrierung Deine Mitspieler sehen können.

Wenn alle Mitspieler registriert sind kann es auch schon losgehen. Gehe zur ersten Zone und befolge die Anweisungen.

Am besten Ihr schreibt Euch alle Codes und Spielernamen vor dem registrieren auf einen Zettel. Dann kann jeder diese in sein Gerät eintippen.

Wenn etwas bei der Registrierung falsch eingegeben wurde, kann der Spieler gelöscht und neu registriert werden. Beachte aber, dass mindestens ein Mitspieler registriert sein muss. Evtl. also erst den Spieler neu registrieren und dann den falschen Eintrag löschen.



Abbildung: Menu - Code anzeigen

Teamaufgaben

Es gibt einige Aufgaben bei denen Ihr entscheiden könnt, ob ihr die Aufgabe lösen wollt oder nicht.



Halt, ganz so einfach ist das nicht! **Diese Aufgaben müssen jeweils entweder von Dir selber oder mindestens einem deiner registrierten Mitspieler gelöst werden.**

Du musst Dich vor Beginn der Aufgabe entscheiden, ob Du diese selber lösen willst oder ein Mitspieler die Aufgabe lösen wird.

Aufgabencode eingeben

Wenn Du die Aufgabe nicht selber gelöst hast, dann wähle unter **Menu** die Aktion **Aufgabencode eingeben**. Wähle dann den Spieler aus, von dem Du den Code erhalten hast. Wenn der Code korrekt ist wird der Spielstand gespeichert und die nächste Station / Aufgabe wird freigeschalten.

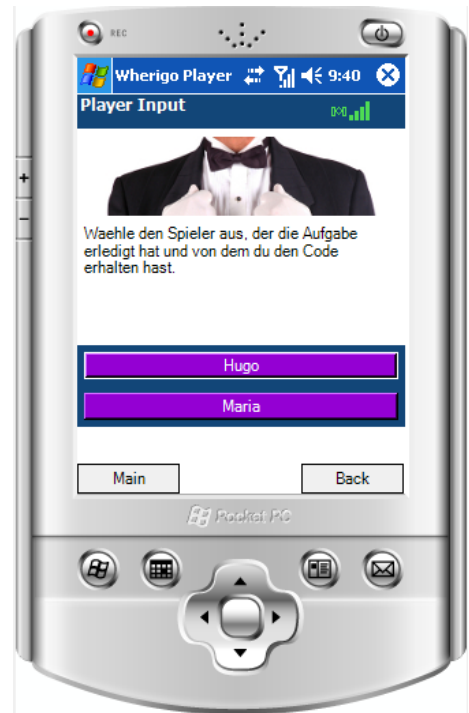


Abbildung: Menu – Aufgabencode eingeben

Aufgabencode anzeigen

Um den **Aufgabencode** zu einer erledigten Aufgabe anzuzeigen, wähle auf dem Hauptbildschirm den Abschnitt **Tasks** aus. Dort siehst Du dann alle erledigten Aufgaben. Wähle die erledigte Aufgabe aus, dann wird Dir der Aufgabencode angezeigt. Den Aufgabencode benötigen die Mitspieler, die die Aufgabe nicht selber gelöst haben.



Abbildung: Aufgabencode anzeigen

Hints

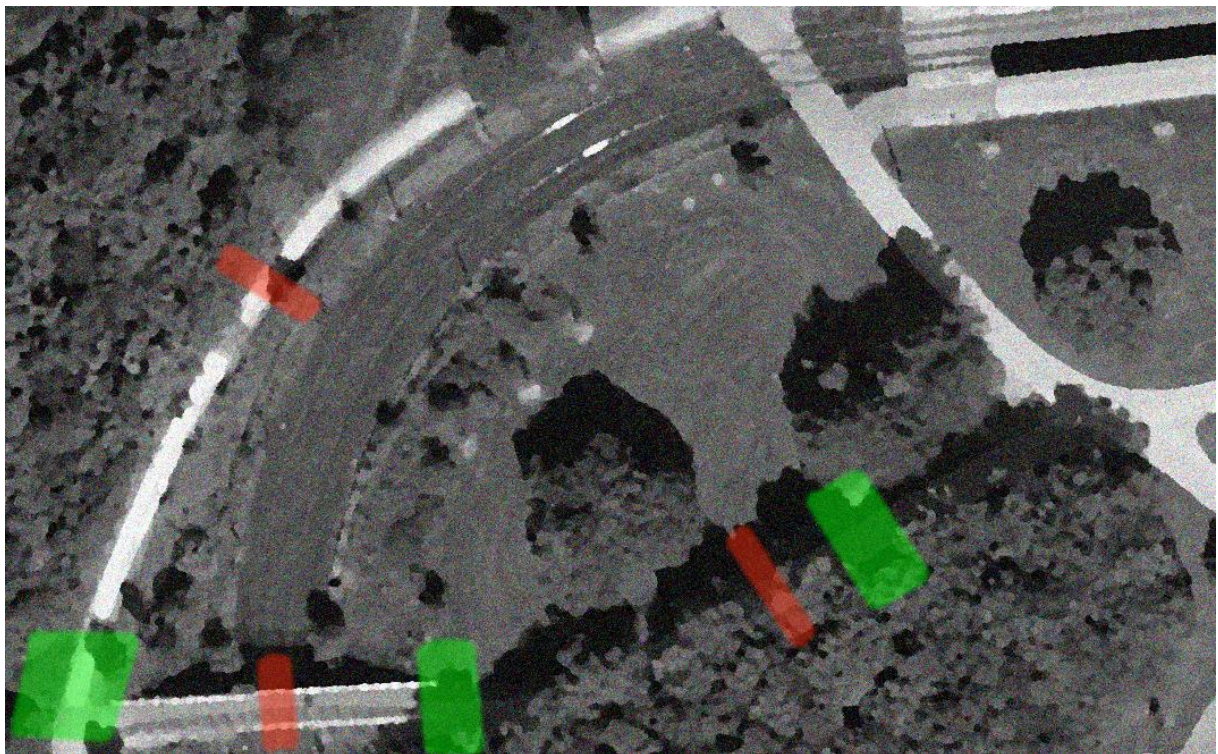
Zu ein paar Stationen gibt es hier Hinweise. Bei vielen Stationen unterscheiden sich die Aufgaben bei mehreren Spielern durch „Zufallskomponenten“. Wundere Dich also nicht, wenn Du etwas öfter/weniger oder anders machen musst als deine Mitspieler.

Station Sitzung

Eine kleine Unterhaltung... Es gibt kein richtig oder falsch!

Station Hindernisse

Du kannst als Hilfe bei dieser Station folgendes Bild benutzen:



Final

Keine grobe Gewalt anwenden! Hinweise im WIG beim Final beachten.

Bei Frost / Schnee evtl. nicht möglich.

Falls Du eine kleine Hilfe brauchst benutz am Final das Telefon.

Tipps und Tricks

Zunächst mal: Keine Angst – es ist nur ein Spiel!!!

Muggels

Du solltest keine Angst vor Muggels haben. Man wird Dich manchmal bestimmt komisch anschauen, weil Du für einen außenstehenden verrückte Dinge tust. Aber das gehört zum Spiel. Wer das nicht mag sollte sich überlegen diesen Cache lieber nicht zu machen. Ihr könnt natürlich auch jederzeit abbrechen.

Nimm bitte ein bisschen Rücksicht und lass Spaziergänger und Radfahrer vorbei (das sollte ja selbstverständlich sein). Am Final solltest Du dann doch etwas diskreter sein und den Stealthmode zu aktivieren.



Um keine unangenehme Aufmerksamkeit zu erregen möchte ich Dich bitten den Cache keinesfalls in der Dunkelheit oder gar in der Nacht zu machen.

Player abgestürzt – nix geht mehr!

Wenn gar nix mehr geht, versuche erst einmal den WIG zu beenden und neu zu starten (gespeichertes Spiel fortsetzen – JA).

Sollte das nichts helfen, dann starte den WIG neu, ohne das gespeicherte Spiel fortzusetzen.

Registrierte Deine Mitspieler erneut. Um wieder einsteigen zu können, nutze den Aufgabencode der letzten erledigten Aufgabe eines Mitspielers.



Du bekommst bei einem kompletten Neustart (also nicht gespeichertes Spiel fortsetzen) eine neue Gerätekennung. Deine Mitspieler müssen Dich dann mit dem neuen Code auf ihren Geräten registrieren und den alten Eintrag löschen.

Ungenauer Empfang

Die Zonen sind i.d.R. groß genug ausgelegt. Gehe also ruhig ein paar Schritte weiter. Ein guter GPS-Empfang und ein gutes Empfangsgerät sind auf alle Fälle empfehlenswert. Ansonsten kann es sein, dass die Zonen ziemlich springen. Das lässt sich leider nicht ändern. Beachte, dass alle Zonen direkt auf / an Wegen / Pfaden bzw. gut zugänglichem Gelände sind.

Keine Ahnung was zu tun ist?

Schaue einfach mal auf den Hauptbildschirm, was angezeigt wird. Wenn etwas gänzlich unklar / missverständlich ist, nehme ich Anregungen und Verbesserungsvorschläge gerne entgegen.

Gerät reagiert nicht

Der Speichervorgang bei dieser Cartridge kann etwas Zeit in Anspruch nehmen. Wenn doch nach einer gefühlten Ewigkeit nix mehr geht, dann mal die Beschreibung unter Punkt **Player abgestürzt - nix geht mehr** lesen.

WIG typische Probleme

- Es kann vorkommen, dass der Wherigo manchmal spinnt oder abstürzt. Das Spiel wird aber in regelmäßigen Abständen automatisch gespeichert. Außerdem kannst Du den Spielstand auch manuell unter *Menu >> speichern* sichern. Das speichern kann manchmal ein paar Momente dauern - also etwas Geduld...
- Falls eine Zone nicht auf Anhieb erkannt wird, einfach ein bisschen hin und her laufen. Wenn die Anzeige / Distanz "0m" anzeigt befindest Du dich noch nicht in der Zone. Erst wenn "(Hier)" angezeigt wird bist Du innerhalb (oder am Rand) der Zone. Die Zonen sind normalerweise groß genug. Gehe also ruhig noch ein paar Schritte um "sicher" zu sein.
- Bei Garmin-Geräten kommt es manchmal zum Absturz, wenn man nach dem bestätigen der Aktion nicht einen kurzen Moment wartet
- Manchmal dauert es etwas, bis das Gerät reagiert. Auch hier: Geduld!

Tips für den praktischen Umgang mit WIGs
➤ Wurde das GPS Gerät vor dem Spiel länger benutzt, wird empfohlen es vorher nochmal aus- und wieder einzuschalten , um den Speicher zu leeren.
➤ Wenn vorhanden, den Energiesparmodus am GPS Gerät abschalten .
➤ Wenn schaltbar, die Hintergrundbeleuchtung entweder immer an oder immer aus .
➤ Bei Eintritt in eine Zone immer noch ein paar Meter weitergehen (vermeidet Zonenflattern)
➤ Nach einer Eingabe auf die Reaktion warten, nicht ungeduldig weiterklicken Verzögerungen können hier geräteabhängig bis zu 10 (!) Sekunden dauern.
➤ WÄHREND einer Eingabe möglichst die Zone nicht verlassen .
➤ Nicht unnötig viele Tracks, Wegpunkte, Cachelistings (Pocket Querys !) gespeichert halten.
➤ Bei einem Absturz das Gerät ausschalten, neu starten und Cartridge wiederherstellen.
➤ Kann auf die Sicherung nicht zugegriffen werden → Gerät aus, Batterien raus, Batterien rein, Gerät an, letzten gespeicherten Spielstand wiederherstellen.
➤ WIGs verbrauchen viel Energie , vorsichtshalber Ersatzbatterien mitnehmen.